

Martin Bader

Beitrag von „PHM+“ vom 19. August 2014, 09:18

Zitat von Hamburger Clubfan

Ich zitiere mal aus der Montags-Ausgabe des Kicker.

Quote

Fakt ist, daß sich der FCN ein Nachlegen leisten kann, der Transferüberschuß beträgt auf dem Papier 12 Mill. €.

In der Praxis jedoch steht angesichts von sich halbierenden Einkünften in Liga 2 nur ein Bruchteil zur Verfügung.

" Wir haben eine wirtschaftliche Gesamtverantwortung.....", sagt Bader.

Unquote

Daher.....die getätigten Transfers passen haargenau in die " wirtschaftliche Verantwortung ".

Auch die Neuen werden es, falls noch Spieler kommen.

Das ist die Realität.

Man will mit so wenig Schulden wie möglich aus Liga 2 wieder aufsteigen.

Dies ist zwar löblich, aber wenig realistisch.

Alle Absteiger, die wieder aufstiegen, kamen mit Schulden aus der zweiten Liga.

Wir aber wollen den Spagat.

Einen verdammt gefährlichen Spagat, denn nichts ist finanziell tödlicher als noch ein zusätzliches Jahr in Liga 2.

Da ist eine jetzige Kreditaufnahme von 5 - 6 Mill. € zur Verstärkung, eher eine Lachnummer.....die können in Liga 1 relativ schnell abgebaut werden.

Zumal sich diese o.g. Schulden bei einem Verbleib in Liga 2 sowieso anhäufen würden, wenn nicht sogar übersteigen.

Hier wird mir kaufmännisch zu wenig souverän gedacht.....der Fehler des Winters wird wiederholt.

Und nochmal....man hat es leider mit der Wahrheit auch nicht allzu genau genommen.

Alles anzeigen

Ja nichts als die Wahrheit, nur solche Vermutungen oder Anschuldigungen wie heute ein Leser in der BILD machte sollte man unterlassen, er meinte BADER habe wohl die Millionen schon auf sein Privatkonto überwiesen darum können keine Transfer grtätigt werden.

Ein Weiterkommen im Pokal wäre deshalb besonders wichtig gewesen, da der CLUB keine Mäzene hat die mal eben so ca. 5,0 Millionen rüberspringen lassen muß der CLUB mit den Finanzen verantwortungsvoll umgehen, die ganzen Rechnungen die hier im Forum aufgemacht werden stehen auf wackeligen Beinen, wirkliche Zahlen kennen wir alle nicht.