

Esport S04

Beitrag von „bierterster“ vom 4. Juli 2016, 16:18

Zitat von hoeschler

Ich weiß nicht genau, wie das bei Dota ist, aber es gibt ja direkt-invites zu den Turnieren. Ob da Geld auch ne Rolle spielt?

Ich kenne das nur bei LoL. (Ich sage jetzt nur das was ich glaube zu wissen, wer es besser weiß kann mich gern berichtigen!)

Da spielt man in der "Liga" (Nord Amerika, EU, Korea) gegeneinander und die unteren Teams müssen am Ende Playoffs gegen neue Teams spielen, welche sich durch das normale Ranglistensystem des Spiels, hochgespielt haben.

Nun war es vor der aktuellen Season bei NA so, dass 2 oder 3 Teams bzw. deren Besitzer "gebannt" wurden. Das heißt die "Slots" waren frei und die teams (bzw. die Slots) wurden aufgekauft und unter neuer Leitung weiter geführt.

So ähnlich könnte man das machen, also ein aktuelles Team (besser gesagt den Startplatz in der EU LCS) dem Besitzer abkaufen. Welcher Preis da geboten werden muss...kA.

Oder man spielt halt mit einem Team hoch bis zum Challenger Status und fordert dann einen "Absteiger" heraus um so in die LCS zu kommen.

Ich hab eben mal ein bisschen gegoogelt und dabei eine Zahl gefunden. Ein Slot der LCS kostet 850'000- 2 Millionen \$. Wobei das anscheinend NA betrifft und EU etwas billiger sein soll. Dennoch eine Menge Geld und somit für den Club aussichtslos 😊

[Quelle: <http://www.riftherald.com/2016...-league-of-legends-na-lcs>]