

1. FC Nürnberg eSports Abteilung

Beitrag von „bierterster“ vom 5. Oktober 2017, 12:26

Ich wollte ja noch von den Zuschauerzahlen berichten.

Also bei den Zuschauerzahlen waren es um die 10 000 auf dem deutschen Stream.

Mittlerweile sind es 13 500 und mit jeder Minute steigend.

Man merkt, dass die ersten die Schule hinter sich haben.

lego hat schon recht, dass sich schon einige für Schalke interessieren.

Viele kannten zwar das Ligensystem und auch einige Vereine, aber eine emotionale Bindung haben viele nicht. Durch den Fussballvereine Schalke hat man einen ganz anderen Bezug auf das eSport Team.

Ich bin echt gespannt wie die sich nächstes Jahr entwickeln. (Sind ja aufgestiegen)