Michael Meeske (Ex Vorstand Marketing, Verwaltung und Finanzen)

Beitrag von „juninho“ vom 19. April 2018, 13:48

[Zitat von patta77](#)

Wenn ich bspw. für einen Alushi im Jahr 300T zahlen muss, aber dieser keinen Output bringt, ist das teuer. Holen ich einen neuen Spieler, der mich 300T kostet, aber spielt (und Leistung bringt), dann ist er nicht mehr teuer.

Wir zahlen für einige Spieler viel Geld, bekommen aber keinen Ertrag. Wenn wir jetzt die gleichen Summen für andere Spieler zahlen, die aber einen Ertrag liefern, dann haben wir Geld gespart.

Dir ist schon klar, dass wir immer mal verletzte Spieler haben, die dann, um deine Worte zu gebrauchen, "keinen Output bringen". Das wird sich leider nicht verhindern lassen. Damit muss man fast schon planen, zumal beim Glubb, wo jeder Kreuzbandriss gefühlt länger als ein Jahr dauert...