

Fragen zu Tickets bzw. Stadion

Beitrag von „Glubbman“ vom 28. Mai 2018, 00:25

[Zitat von Glubbman](#)

Die Scanner dort können vom Handybildschirm aus nicht den Barcode vom PDF oder sonstiger Bilddatei abscannen. Was geklappt hat ist mit einem Handy das die "Beam" Funktion unterstützt und einer Spezialapp, mit der man den Barcode in die App einspeichert. Dann reproduziert diese App dem Barcode mit der Beam Funktion so, dass der Scanner den am Eingang lesen kann.

Jemand hat hier aber mal geschrieben, dass man angeblich irgendwann so etwas mit Karte übers Handy scannen planen soll beim Club. Genaueres weiss ich aber dazu nicht.

Möchte dies jetzt präzisieren um nichts falsches zu sagen:

Die Scanner an den Drehkreuzen und ähnliche Scanner können keine Barcodes von direkt von Handydisplays lesen (von Papier schon):

Zufällig habe ich ein Handy (Samsung Note3) mit dem es über anderem Weg geht:

Darin ist die sogenannte "Mobeam" Technologie verbaut. Mit spezieller App scannt man den Barcode seiner Karte ins Handy mit der "Mobeam" unterstützenden App beep'n'go.

Dann aber am Drehkreuz, nach Aufruf des Barcodes am Handy, wird der Barcode zwar am Display auch angezeigt, aber zusätzlich leuchtet/blinkt am oberen Ende des Handys eine LED in einem dem Barcode entsprechenden Intervall. Diesen "LED-Blinkcode" sieht der Scanner und bekommt über diesen Weg die Barcode-Information übermittelt. Der "echte" Barcode auf dem Display kann aber nicht gelesen werden.

Ich glaube die "Mobeam" Technologie wurde ursprünglich von Samsung nur ins Note3 und S4 eingebaut um damit Payment Dienstleistungen zu forcieren. Inzwischen wurde das in anderen gänzlich aufgegeben zugunsten von NFC für Zahlungsvorgänge, so dass die Partnerfirma "Mobeam" die Aktivitäten eingestellt hat.

An Flughäfen können aber Barcodes oder QR-Codes von Handytickets beim Einchecken direkt vom beliebigen Handydisplays gelesen werden. Das liegt aber daran dass die Scannertechnologie dort eine ganz andere und dafür ausgelegt ist