

20. Spieltag: SV Darmstadt 98 - 1. FC Nürnberg (Analyse)

Beitrag von „MintalPino“ vom 7. Februar 2021, 23:44

[Zitat von papahippie](#)

[Zitat von münchen clubfan](#)

Vermutlich muss man diese eigenwillige Sichtweise gar nicht kommentieren. Aber es ist zu hanebüchen: Weder ist man auf einem guten Weg, nur weil glücklich gewonnen wurde - das ist man höchstens weil im Dezember und Anfang Januar Stabilisierungsansätze zu sehen waren - noch war eine gute Ordnung in der Defensive vorhanden (Geis mal ausgenommen). Und das Glück wurde auch nicht erzwungen, da beim Abschlag jeder Glubb-Spieler viel zu weit von einer gefährlichen Situation entfernt war.

Das Ganze war nur Geschenk, so etwas wiederholt sich in einer Saison kaum. Wenn die Defensive nicht stabiler wird - Sorg hatte gute Szenen, ansonsten war auch gestern das Grauen im Defensivverbund inkl. Torhüter dominant - gibt es nur noch weniger Punkte und der direkte Abstieg wird unvermeidbar. Die Nerven des einen oder anderen sind ebenfalls nicht für den harten Kampf gegen den Abstieg geeignet. Natürlich kann man in der Offensive auf die Rückkehr der derzeit Verletzten hoffen, aber die Stabilisierung in der Defensive ist bisher nicht zu sehen,.

Ordnung hat [Eule](#) geschrieben, nicht Defensive. Stimmt also eigentlich beides, denn die Viererkette war in allen Teilen wackelig. Aber die Ordnung auf dem Platz hat gestimmt, wir haben (zumindest bis zum Tor) immer wieder gepresst, sind die Darmstädter hoch angelaufen, haben sie wenig zur Entfaltung kommen lassen und unsere eigene Chance gesucht. Sind nicht, wie so oft, nach guter Anfangsphase immer mehr unter Druck geraten und zurückgedrängt worden.

Und es gab im Spiel ein "reguläres" Tor, das haben wir geschossen, und zwei Geschenke, eins vom Schiri an Darmstadt und eins von Darmstadt an uns. Also daß da nur wir Glück gehabt hätten, kann man nun echt nicht sagen.

Alles anzeigen

Ich bewundere, mit welchem Geschick und welcher Leichtigkeit du die kleinen & großen Konflikte hier im Forum frühzeitig entschärfst. 👍