

Dieter Hecking (Ex-Sportvorstand)

Beitrag von „Bierfranke“ vom 26. Februar 2024, 13:14

[Zitat von Born87](#)

[Zitat von soerenrudi](#)

Bedenklich finde ich übrigens auch, dass es bei uns primär darum geht, dass sich der Kaderwert den Tabellenplätzen der letzten Jahre annähert und nicht andersherum. Ich habe das Gefühl, wir sparen uns in die Bedeutungslosigkeit. Das finde ich in der Radikalität aber falsch. Klar, muss sich finanziell bei uns einiges ändern. Aber wenn man wieder nach oben kommen will, braucht man Qualität und die kostet nunmal auch Geld. Nur mit Nachwuchs und Drittligatalenten wirds den Glubb in der 2. Liga nicht mehr lange geben.

Der Kader kostet 11 Mio Euro. Wo sparen wir uns kaputt? Wir schaffen es einfach, keine Mannschaft zusammen zu bekommen. Jedes Jahr der gleiche Käse und jedes Jahr die gleichen Zipperleinchen.

<https://salarysport.com/de/foo...ga-2/1.-fc-n%C3%BCrnberg/>

Das schaut schon realistischer aus, wie das was heute Vormittag mal wo gepostet wurde.

Fakt ist, dass wir zwar hohe Schulden haben, immer aber noch in der Lage sind, höhere Gehälter wie viele andere Mannschaften zu bezahlen.

Und welche Teams sind tatsächlich in der Lage wirklich Geld für Qualität in die Hand zu nehmen? Die Absteiger aus der ersten Liga und der HSV.

Selbst Düsseldorf und St.Pauli geben zum einen nicht mehr Geld für Transfers aus und zum anderen wird da auch nicht mehr Geld für Gehälter investiert.

Von Teams wie Kiel und Fürth fang ich garnicht erst an. Da wird einfach viel viel besser gearbeitet.

Mir ist es einfach zu billig die Erfolglosigkeit immer mit "wir haben doch kein Geld" zu begründen!

Solange wir soviel Geld investieren wie die Teams aus dem oberen Drittel, solange erwarte ich auch das wir uns zumindest in der oberen Tabellenhälfte wiederfinden.

Einmalige Ausrutscher nach unten können vorkommen kein Thema, aber wenn ich in 5 Jahren 4 x zwischen Platz 11 und 16 lande, ist das einfach peinlich und liegt an schlechter Arbeit, fehlender Entwicklung und nicht an unseren Schulden!